

BSD 簡介, 安裝, 使用 與 升級

Abstract

本書是為那些對 BSD 系統有興趣的人而寫的。本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。

BSD 的歷史可以追溯到 1970 年代末，當時 AT&T 的 Bell Labs 開發了 Unix 系統。BSD 系統是基於 Unix 系統開發的，它繼承了 Unix 系統的優點，並加入了一些新的特點。

本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。

Table of Contents

1. BSD 簡介 ?	1
2. 如何安裝 BSD!!! 本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。	2
3. BSD 系統的特點 ?	3
4. BSD 系統的安裝 ?	3

1. BSD 簡介 ?

BSD 系統是基於 *Berkley Software Distribution* 開發的。BSD 系統是基於 Unix 系統開發的，它繼承了 Unix 系統的優點，並加入了一些新的特點。BSD 系統的特點包括：穩定、可靠、易用、以及升級。

BSD 系統的特點

本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。

本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。

C 語言

本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。

本書將為你提供一個全面的 BSD 系統概觀，包括其歷史、特點、安裝、使用、以及升級。

00000000 00000000 00000000

000000000000 000, 0000 00000000, 0000000000, 00000000 00000000 000 0000 000000000 00000000 0000 000000
GNU 000000000 0000, 000 00 000

X WINDOW

000 0000 000000000000 0000000000 00000000 0000000 (GUI)0

00000000 BSD'00 X WINDOW 00000000 000 000 000 [XFree86](#) 00000 0000000000 000000 00000 000000000000 00000000

2. 000 00000000!!! 00000 00000 00 ?

BSD 000000000 0000000000000 000 00000000 000000 000 000000 0000000 000000 AT&T'0 000000000000 00000000
000000000 00000000 000 00 00000 000000 000000 `UNIX System V'0 000000000000 00000000 00000 00000 00000000000, 000000
000 AT&T 000 000000 000000000000 00000 000000000000 00000000 0000000000 000 00000000

000 000000 00 AT&T 00000000 000 000000000000 00000000 000 00000000000 000 00000000 000000 BSD'000 00000000 000 000
000 00000000 00000000000000 AT&T 000000 000000000000 00000000000000000000, 0000000000000000 00000000000000
00000000 000000000 000000000 0000000000 000000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
000 00000000000000 000 00000 00Berkley Software Distribution 00 BSD0

000000 00000000 BSD'00 00000 000000 0000000000 00000000 00000000 000000 0 00000000 0000000000 00 0000 Defence
Advanced Research Agency (DARPA) 0 00000 CSRG'0 00000 00000000 0000000000 000 00 00000000 0000 CSRG'0 0000
DARPA'0 0000000000 00000000 ARPANET 00000000 00000 00000000 0000000000 00000 00 00000000000000 000 0000 00
00000000000 0000000000 00000000000 00 00000000000 000 0000 0000 TCP/IP0 TCP/IP 0000 00000000000 00000000000 00000000
00000000000000 00000 00000 0000000000000000 0000000000 000000000 00000000 00000000 00000000 00 BSD'00 000000000000 00000000 00000000, 00
0000 4.2 BSD'0 000; 000 00000 000000 00000

00000 00000 000 00000 00000 00000000000000 0000000000 0000 00000 000000 00000000 0000000000 00000000 000000 00000 00 000
000000000000 000000 00000000000000 00000 0000000000 000000 00000 00000 0000 00000000000000000000 0000000000
0000000000 00000000 4.2 BSD'0 000 00000000 0000 SunOS 00000 00000 0000 AT&T 000000 000000000000 000000000000000000
00000000 00000 00000000 0000, 0000 00000 00000000 System III 0000 0000 0000000000 000000 System V 0000000000 00000 000000
System V'0 0000 00000000000000 0000 0000 00, 0000 000000000 0000000000 BSD'0 000000000 00000000000000 00000000 00
000000 00000000000000 0000 TCP/IP 00000000, csh 0000 0000 VI 00000000 BSD 00000 00000 00 000000000000000000 00000000 0000
00 Berkeley Extensions0

BSD'0 00000000 00000 AT&T'0 0000000000 00000000 000000 00000 00000000000 0000000000 00000000 0000 00000 00000 0000
00000 0000 00 CSRG'0 00000000000000 00000000 0000 0000 0000000000 BSD 00000000000000 00000 000000 000000000 0 00000000
000000000 00000 00000000 AT&T'0 00000000000000 0000000000 0000 00000 000000000000 0000000000 0000 0000000000 000000
0000000000 00, BSD'0 000000 00000000 000000000000 00000000 00000000000000 000000 00000000000000 0000 0, 00 00000 NET/2 0000
00000000, 0000000000 0000000000 000000000000 00 00000000 000000000000 0000 Net/2 0000 000000000000000000000000
0000000000 0000 00, Net/2'0 000000000 00000 000000 00% 0000 0000 00000000 CSRG'0 00000 000000 0000000000 00
0000000000 00 000000000 000000000 00000 000000 0000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000
CSRG'0 0000000000 000000000000 00000 00000000 Berkley Software Design Inc 00000 00000 0000000000 0000 00000 0000
00000000 Net/2'0 000000000000 0000 00000000 0000 BSD/386 000000 00000 0000000000 000000000000 00000 00000000 00000000
000000 00 0000000000 000000000000 0000 0000000000 0000 0000 BSD/OS 0000 0000

0000000000 0000000000 00000000 386BSD 00000 0000000000 0000000000 0000000000 00000 00000 00 0000000000 00000 00000
00 0000 0000 0000 0000 NetBSD 0 FreeBSD 00000 0000 00000 0000000000 0000000000 00000000000000 00000000 000000 000000

[illegible]

3. BSD 许可证 是什么？

□□□ □□□□ □□□□ BSD □□□□□□□□□□ □□□□□□□□

- [illegible]

00000000 0000 000000 00 0000000000 0000000000 0000 0000 00 00 0000000000 0000000000 000000 000000 000000 **BSD** 00000000
 0000 "BSD 00000000" 0000000000 **AT&T** 000000000000 00000000 0000 000000000000 0000 00000000 00000000 00000000 00000000
BSD 00 0000 000000 00000000 000000 00000000 000000 00000000 "the 4.3BSD UNIX operating system"
 0000 "the 4.4BSD operating system" 00 00 000000

- [illegible]

4. BSD □□□□ □□□□□□□□

[illegible]

4.1. BSD 00 0000 000000000000 ?

00000000 0000 00; BSD 0000 0000 00000000 00 00000000000000 00000000 0000 BSD 0000000 0 0000000000 00000000
 00000000 000000 00000000000000 000000 00000 00000 00000000 00000000000000 00000000000000 0 000000000000 00000000

~~~~~ BSD' ~~~~~

## 4.2. BSD 3-Clause License

BSD 的開發者們認為，開發者們應該能夠自由地開發和分發他們的代碼，而不需要支付任何費用。這就是為什麼 BSD 被認為是一個「自由軟件」的原因。BSD 的開發者們認為，開發者們應該能夠自由地開發和分發他們的代碼，而不需要支付任何費用。這就是為什麼 BSD 被認為是一個「自由軟件」的原因。

000000000000 000000 000000 BSD' 00000000 00000 000 00000 00000000 00000 0000 000000 000 0000

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

මම මෙමගින් මම මෙමගින් මෙමගින් මෙමගින් මෙමගින් මෙමගින් මම BSD මෙමගින් මෙමගින්ම මෙමගින් මෙමගින්මමමමමම මම මම මෙමගින් මෙමගින් මම මෙමගින් මෙමගින් මම මම මම මෙමගින්මමමමමම මම මෙමගින් BSD මෙමගින් මෙමගින්මමම මම

□ □ □ □ □ □

BSD 授權之軟體，其執行結果之輸出，係根據輸入之資料，經由本軟體之演算而得，其輸出之結果，係根據輸入之資料，經由本軟體之演算而得，其輸出之結果，係根據輸入之資料，經由本軟體之演算而得。

[illegible]

## Core Team

[illegible]

**BSD** 000000000000 000000 00000000 0000000 0000 000000000000 000 0000 00000000 000000 0

1. 最上層の責任者として、BSD の開発戦略を決定し、開発チームを率いる。また、開発の進行状況を監視し、必要に応じて調整を行う。この役割は、プロジェクトの成功に不可欠である。
2. BSD の開発プロセスを管理し、開発者の作業を調整する。また、開発者の作業を監視し、必要に応じて調整を行う。この役割は、プロジェクトの成功に不可欠である。
3. 開発チームのメンバーを募集し、開発作業を割り当てる。また、開発者の作業を監視し、必要に応じて調整を行う。この役割は、プロジェクトの成功に不可欠である。





- 000000000000 00000000 BSD'00 0000000 000000 0000 00000000 000000 0000 00 0000 0000000000 0000000000 00000000 0000000 000000 BSD'0 0000000000 0000000 00000000000 000000 000000

## 4.7. BSD 000000000000 000000 0 000000000000

BSDi 0000000 BSD/OS 00000000000 00000 00000 00000000 0000000000 00000 FreeBSD 0000000000 00000 00000000 00000000

0000000 FreeBSD, NetBSD 0 OpenBSD'0 00000000000 0000000000 000000 0000000 00000 000000000000 0000000000 0000000000 00000 00000 0000000 00000